



## CONTATTI



3478324298



danielebbertagnoli@gmail.com



Viale della Repubblica  
Marino (RM), 00047



<https://bertagnoli.ddns.net/>



[DanieleBertagnoli](#)



[Daniele Bertagnoli](#)

## PROFILO

Laureato **magistrale in Computer Science**. Solide **capacità relazionali** e **propensione alla ricerca e studio** dell'informatica e **intelligenza artificiale**. Sto approfondendo le mie conoscenze di **deep learning** e **computer vision**. **Cerco** un'opportunità in **aziende** che mi permettano di accrescere le mie **competenze** e **dare il mio contributo** allo sviluppo di nuove tecnologie e software.

## LINGUE

- Italiano: Madrelingua
- Inglese: Fluente

## SOFT SKILLS

- Problem solving
- Team work
- Self-learning
- Capacità espositive
- Capacità di adattamento

# Daniele Bertagnoli

SOFTWARE ENGINEER

## ESPERIENZE LAVORATIVE

### Thales Alenia Space (Roma)

#### 2024 | Computer Vision Master's Degree Thesis

- Periodo:** Febbraio-Ottobre 2024
- Ruolo:** Computer Vision Researcher and Developer
- Progetto:** Ho realizzato un software per la classificazione e regressione della posizione di oggetti industriali con lo scopo di facilitare il processo di addestramento degli operatori addetti al montaggio dei satelliti. Il progetto è stato realizzato partendo da algoritmi allo stato dell'arte.

### PNRR

#### 2023 | VR Software Developer

- Periodo:** Giugno-Dicembre 2024
- Ruolo:** VR/AR Software Developer
- Progetto:** Ho realizzato un'applicativo per Meta Quest Pro, la quale mirava ad assistere persone in età avanzata a svolgere attività fisica. L'applicazione è stata successivamente testata nei mesi successivi presso case di cura aderenti al progetto.

## ISTRUZIONE

### 2022-2024 | Master's Degree in Computer Science Sapienza Università di Roma

- Voto di partenza:** 108 con media 29.54
- Argomenti principali:** Cloud computing, Machine Learning, Computer Vision, IoT systems, Blockchain e Networking Algorithms.
- Tecnologie apprese:** AWS, Docker, PyTorch, Solidity, Arduino Language, Android Java, Blender.
- Tesi:** Industry 4.0: Computer Vision deep learning algorithms for 6D object pose estimation. Discussione prevista: Ottobre 2024

### 2019-2022 | Laurea Triennale Informatica Sapienza Università di Roma

- Voto di laurea:** 110L
- Argomenti principali:** Design Patterns, frontend e backend development, Linux systems, UI e UX design, Multithreading.
- Linguaggi appresi:** Programmazione C, C#, Java, Python, HTML, CSS, JS, PHP, Unity (Virtual e Augmented Reality). Bash scripting e Git/GitHub.
- Tesi:** Realizzazione di ambienti psicologicamente rilassanti in VR in collaborazione con il dipartimento di Psicologia.

## ALTRE INFORMAZIONI

Sono un grande appassionato di musica e di viaggi in moto. Pratico sport da quando sono piccolo e nel tempo libero mi piace dedicarmi ai miei progetti personali che pubblico su GitHub.